

удалить из опасной зоны всех работников, кадет и других лиц, занятых эвакуацией людей и тушением пожара;

при необходимости вызвать к месту пожара медицинские и другие службы;

прекратить все работы, не связанные с эвакуацией людей и тушением пожара;

организовать отключение сетей электроснабжения и осуществление других мероприятий, способствующих предотвращению распространения пожара;

обеспечить безопасность людей, участвующих в эвакуации и тушении пожара;

организовать эвакуацию имущества и других материальных ценностей из опасной зоны, определить места их складирования и порядок охраны;

информировать начальников пожарных подразделений о наличии в здании людей;

4. Дежурный администратор при получении информации о пожаре или обнаружении пожара обязан:

до прибытия на место пожара директора корпуса (лица его замещающего) выполнять вышеизложенное в п.п. 2 и 3, в дальнейшем действовать по указанному директору корпуса.

5. При проведении эвакуации и тушения пожара необходимо:

определить наиболее безопасные пути и выходы, обеспечивающие эвакуацию людей в кратчайший срок;

воспитателям, преподавателям, другим работникам корпуса не оставлять кадет без присмотра, не допускать среди них паники;

эвакуацию кадет начинать из помещения, в котором возник пожар и смежных с ним помещений. В первую очередь эвакуировать кадет младшего возраста и больных;

В зимнее время по решению директора или лица осуществляющего эвакуацию, кадеты могут предварительно одеться или взять теплые вещи;

тщательно проверить все спальные и другие помещения, чтобы исключить возможность нахождения кадет в опасной зоне, спрятавшихся под кроватями, в шкафах или других местах;

выставить посты безопасности на выходах из здания, исключить возможность возвращения кадет в опасную зону;

воздерживаться от открывания окон и дверей, разбивания стекол, чтобы избежать распространения огня и дыма в смежные помещения.

6. Сигнал оповещения – звуковой сигнализацией: три коротких и один длинный звонок.

Заместитель директора
полковник



В.К. Мироненко